

# Robin Ortryd

## Entry Level Programmer



### Spelprojekt:

#### **Cubalingus, FutureGames**

Aug 2020 - Sep 2020

- Unreal.
- Fyra veckor.
- Nio kollegor.
- Pusselspel.

#### **Pok'our, FutureGames**

Feb 2020 - Mar 2020

- Unreal.
- Fyra veckor.
- Tolv kollegor.
- Plattformsspel.

#### **And then jack woke up, FutureGames**

May 2020 - June 2020

- Unity.
- Åtta veckor.
- Nio kollegor.
- Narrativ walking simulator.

#### **Project: Brawl, FutureGames**

Aug 2020 - Sep 2020

- Unity.
- Två veckor.
- Fem kollegor.
- Tävlingsinriktat brawlspel.

### Utbildning:

Aug 2019 -

#### **Spelprogrammering FutureGames**

- Generell programmeringsutbildning.
- Samarbete i team med andra programmerare samt med andra discipliner inom spelutveckling.
- Utveckla spelprojekt.
- Lära sig använda olika spelmotorer.

Jan 2019 - Jun 2019

#### **Webbutveckling LTH, Programmering med C# Malmö Universitet**

- Generell programmeringsutbildning C#.
- Grundutbildning inom webbutveckling, mycket fokus på tillgänglighet.

Okt 2018 - Dec 2018

#### **Programmering 1 & 2 Jensen Komvux**

- Grundutbildning Java.

Okt 2018 - Dec 2018

#### **Samhällsvetenskapligt program med inriktning ekonomi, Cybergymnasiet Kvarnholmen**

- Gymnasieutbildning Sam-Ekonomi.

## Anställningar:

### Jun 2015– Maj 2018 Köpman Pressbyrån Solna Centrum T-bana

- Egen företagare med egna anställda.
- Drev butiken i tre år.
- Vände en butik som gick med förlust till att gå runt.
- Tackade nej till ett nytt kontrakt för tre nya år.

### Maj 2003 – Maj 2015 Butiksbiträde, ICA Supermarket Sundbyberg

- Började när jag var 14 och slutade när jag var 26.
- Haft många olika positioner inom butiken, bland annat jouransvarig, kassaansvarig och suttit i ledningsgruppen.
- Tagit hand om personalmöten.
- Assisterat med internethandel

### Kurser:

2012: Säljkurs, ICA-skolan  
2014: Effektiv ledarutbildning, ICA-skolan  
2015: KMI(Köpmannaintroduktion) Steg 1-2  
2016: KMI Steg 3  
2017: LUST(Ledarskap, Utveckling, Service, Team)

### Språk:

Svenska, modersmål  
Engelska, professionella kunskaper.

### Programmeringsspråk:

C#, C++, Java, JavaScript, HTML, CSS, PHP, React, SQL, MongoDB

### Spelmotorer:

Unity, Unreal, SDL

### Referenser

Lämnas på förfrågan.